

Presentado por
NAA
NATIONAL APARTMENT ASSOCIATION

**MAINTENANCE
MANIA!**®

Patrocinador presentador
HDSUPPLY
FACILITIES MAINTENANCE



LIBRO DE REGLAS DEL PARTICIPANTE

AÑO DE COMPETENCIA 2018-2019

AC Smith.
Innovation has a name.

Smart Comfort
by **AMEREN**

Kidde

Fluidmaster.

FRIGIDAIRE

SMARTBURNER
FIRE PREVENTION PRODUCTS

Kwikset
SMARTKEY
RE-KEY TECHNOLOGY

SEA UN CAMPEÓN Y GANE UN VIAJE GRATIS Y HASTA \$7000 EN EFECTIVO Y PREMIOS

El 13.º Campeonato Nacional de Maintenance Mania® anual de NAA se celebrará el 28 de junio de 2019 en Denver, como parte de Apartmentalize.

Veinte finalistas recibirán boletos de avión, hospedaje en hotel y entradas para la conferencia gratuitos. Además, tendrán la oportunidad de ganar parte de los 20,000 USD estimados en efectivo y premios donados por los patrocinadores de Maintenance Mania®, junto con una beca del Certificado de Técnicos de Mantenimiento de Apartamentos, de parte de NAA y la sociedad local de departamentos (si se ofreciera).



APOYEMOS JUNTOS LOS PROGRAMAS DE EDUCACIÓN SOBRE MANTENIMIENTO

Como patrocinador presentador, HD Supply Facilities Maintenance contribuirá con hasta \$6000* destinados a los miembros elegibles de la NAA. Cada miembro de la NAA que sea anfitrión de un evento Maintenance Mania® durante la temporada de competiciones desde septiembre de 2018 hasta abril de 2019 podría ser seleccionado para recibir una contribución. El miembro de NAA puede utilizar la contribución para mejorar ciertos programas tales como exposiciones, sesiones educativas y días de apreciación del mantenimiento.

Usted puede ayudar a la asociación local miembro de la NAA de la siguiente manera:

- Compre productos que califican durante el período promocional de 2019
- Utilice el código fuente de tres dígitos del próximo folleto del Programa de Contribución para la Educación de HD Supply Facilities Maintenance de 2019 cada vez que realice un pedido durante el período promocional†
- Llame al **1-800-431-3000** para hacer su pedido o compre en línea en **hdsupplysolutions.com**



*La contribución máxima se basa en el conteo de unidades de la asociación, tal como lo informa la NAA. Los pagos para los miembros de la NAA con menos de 100 000 unidades tienen un tope de \$4000. Los pagos para los miembros de la NAA con 100 000 unidades o más tienen un tope de \$6000. Para ser seleccionado, el total neto de las compras que califican de todas las unidades de los miembros de la NAA debe igualar o superar \$1.00 multiplicado por la cantidad total de unidades de ese miembro de NAA, tal como lo informa NAA. El pago se calcula de la siguiente manera: 6 por ciento de compras netas que califican de cualquier producto A.O. Smith®, Carrier®, Fluidmaster®, Frigidaire®, Kidde®, Kwikset®, y SmartBurner®, más 4 por ciento de las compras netas que califican de cualquier otro producto del catálogo de Soluciones Multifamiliares de HD Supply Facilities Maintenance. Las "compras netas que califican" son compras brutas menos devoluciones, envío e impuestos. Los pedidos especiales y las compras por renovación no califican para este programa.

†El uso de su código fuente de 3 dígitos garantiza que usted recibirá el precio promocional ofrecido por los patrocinadores nacionales y permite que HD Supply Facilities Maintenance rastree todas las compras netas que califican.

1. Participación

- 1.1 Se requiere que los participantes sean técnicos de mantenimiento que pasen un mínimo de 25 horas de la semana laboral en el campo, y cuyo empleador principal sea una comunidad miembro de la industria reconocida por una asociación de apartamentos local o estatal afiliada, o que sea miembro directo de la National Apartment Association (NAA) a fin de competir en eventos locales y nacionales. Los técnicos de mantenimiento que trabajen en varias comunidades o para una empresa de gestión pueden ser seleccionados siempre que los criterios mencionados anteriormente se cumplan y cada comunidad sea miembro. A fin de que un miembro de la industria sea considerado como empleador principal, el participante debe trabajar para ese miembro durante un mínimo de 25 horas por semana.
- 1.2 No se permite que los individuos participen en más de un evento de Maintenance Mania® por año de competencia.
- 1.3 La sustitución de participantes es causa de descalificación.
- 1.4 Los participantes deben firmar una exención de responsabilidades para competir en los juegos.
- 1.5 Los participantes externos* pueden participar en un evento local dentro de su región de membresía con una invitación de la asociación de apartamentos anfitriona y con la aprobación del Comité Ejecutivo de Maintenance Mania. Esto es posible si son miembros directos de la NAA, si su asociación local principal no es anfitriona de algún evento, o cuando circunstancias especiales impiden que asistan a un evento local. Las circunstancias especiales incluyen, entre otras cosas, condiciones climáticas, ausencias relacionadas con la propiedad o enfermedad. El Comité Ejecutivo de Maintenance Mania revisará la solicitud con la asociación seleccionada. El afiliado debe presentar la información a la NAA con un mínimo de dos semanas de antelación al evento. El participante puede calificar para una posición de Finalista Comodín.
- 1.6 No se permite que los participantes activos estén incluidos o formen parte del armado del equipo, el registro de los automóviles de carrera o la capacitación de los jueces de ninguna manera.
- 1.7 Política de conducta personal: en caso de comprobarse reclamos de actos engañosos, deshonestos o inapropiados en relación con Maintenance Mania® se derivará en la expulsión del competidor. Todo reclamo deberá notificarse al Comité Ejecutivo de Maintenance Mania para que los revise y tome una determinación.

2. Juegos

- 2.1 Los participantes construirán sus automóviles de carrera antes del evento.
- 2.2 Todos los juegos están sincronizados para determinar al competidor más rápido en cada juego y en general.
- 2.3 Los participantes deben completar todos los juegos y la carrera de automóviles para calificar para la categoría de evento general.
- 2.4 Los participantes no deben estar presentes en el área de competición mientras se realiza el armado de los juegos.
- 2.5 Si, mientras intenta cualquier juego, un competidor cree que tiene un problema debido al daño o la falta de alguna parte del equipo, el participante deberá completar el juego y detener el cronómetro adecuadamente. Antes de que el participante confirme la calificación y el juez del juego la presente, el participante debe dirigir el problema a la atención del juez y/o Oficial del evento. Si el juez no puede llegar a un fallo, debe consultar al Oficial del evento para acordar una resolución. Si el Oficial del evento determina que existe un problema con el equipo, debe resolverse el problema y se dará otra oportunidad al participante. Si el Oficial del evento no encuentra ningún problema, el juez debe presentar la calificación que el participante tuvo en el primer intento.
- 2.6 Todos los juegos deben jugarse en mesas de 8 pies de largo por 30 pulgadas de ancho. Los eventos locales que utilicen mesas de competencia inadecuadas serán descalificados del proceso de calificación del Campeonato Nacional.
- 2.7 Si una asociación no puede garantizar el uso de mesas de competencia adecuadas en su evento, se podrá permitir que los participantes registrados compitan en un evento de algún afiliado dispuesto como comodín. Los participantes podrán ser seleccionados para calificar para el Campeonato Nacional según los criterios indicados en la Sección 1.
- 2.8 Se proporcionan abrazaderas para juegos específicos a fin de garantizar la seguridad de los participantes y la integridad de la competencia. Las abrazaderas no debe utilizarse en juegos en los que no se especifique su uso. En esta temporada, el único juego designado para utilizarlas es Instalación de dispositivo de seguridad contra incendio y monóxido de carbono Kidde.
- 2.9 Una vez que haya comenzado la competencia, no se permitirán carreras de práctica a ningún participante.

3. Cronómetros

- 3.1 Los participantes son juzgados según su posición cuando activan o detienen el panel táctil del cronómetro; ambas manos tienen que estar puestas boca abajo sobre el panel táctil, y el participante tiene que estar parado frente al panel táctil que está en la punta de la mesa, y no a cualquiera de los costados de la mesa.
- 3.2 Si un participante detiene el cronómetro y lo apaga por accidente, lo cual borra el tiempo, tendrá que jugar nuevamente y usará su segunda oportunidad.
- 3.3 Si se reinicia el panel táctil del cronómetro o si no se registra el tiempo del participante en la segunda oportunidad del juego, no se registrará el tiempo de dicho juego, lo cual hará que quede descalificado de la competencia en general y del proceso de calificación del Campeonato Nacional.

4. Jueces

- 4.1 El juez de juegos tiene la autoridad para aplicar una rellamada y certificar que se han cumplido con todos los requisitos para la finalización del juego.
- 4.2 Los jueces tienen la responsabilidad exclusiva de reiniciar el juego y el cronómetro entre los participantes.

*Se considera que los participantes son externos si no son empleados por algún miembro de la asociación que es la anfitriona del evento. El participante debe asimismo cumplir con los criterios principales de participación delineados en 1.1.

†La asociación local principal es aquella la asociación local con la cual su comunidad debe tener membresía para ser miembro de NAA.

- 4.3 Los participantes pueden solicitar que se revise la interpretación de un juez de juegos respecto a los requisitos de finalización del juego por parte del árbitro del evento antes de que el evento finalice. Una vez que se anuncian los ganadores, los resultados serán definitivos.
- 4.4 Una estación de juegos puede detenerse o suspenderse en cualquier momento si el árbitro del evento decide que tal cosa es necesaria o apropiada para mantener la integridad del juego.
- 4.5 El árbitro del evento es la autoridad en el lugar para todas las preguntas sobre la conducta en el juego. La decisión del oficial del evento es final.
- 4.5 Un oficial del evento que no pueda llegar a un fallo se comunicará con un representante del Comité Ejecutivo de Maintenance Mania, quien tomará la decisión final.

5. Puntuación

- 5.1 Se denomina primera oportunidad al tiempo que al participante le lleva completar los requisitos del juego entre el inicio y la detención del cronómetro.
- 5.2 Una rellamada es el tiempo adicional que usa el participante desde el reinicio del cronómetro para corregir una omisión o un error identificado por el juez de juegos hasta el retorno para detener el cronómetro.
- 5.3 Cada participante tiene una segunda oportunidad durante la competencia para volver a realizar cualquier juego con el fin de mejorar su tiempo. El tiempo registrado más bajo se utilizará como su tiempo oficial.
- 5.4 Los participantes son responsables de confirmar el correcto registro de sus tiempos tanto electrónicamente como en su marcador inmediatamente después de terminar cada juego. Si el sistema no registra ningún tiempo verificable o en el marcador, no se registrará ningún tiempo en ese intento, lo que conducirá a la descalificación de toda la competencia y del proceso de calificación del Campeonato Nacional.
- 5.5 Cualquier diferencia relacionada con el tiempo de un participante debe dirigirse de inmediato al encargado del evento.
- 5.6 El encargado del evento y la persona responsable de la puntuación en el evento son los únicos que tienen acceso a las posiciones del evento y a la computadora portátil del calificador.
- 5.7 El encargado del evento es la única persona a la que se le permite comunicar y aprobar cambios en las calificaciones de los participantes.

6. Campeonato Nacional

- 6.1 Los individuos deben cumplir con los criterios delineados en la Sección 1 para el momento del proceso de selección de Finalistas del Campeonato Nacional y conservar el estatus hasta la finalización del Campeonato Nacional.
- 6.2 Los individuos pueden participar en un máximo de cinco (5) Campeonatos Nacionales consecutivos. Si se alcanza el máximo de cinco años, el individuo no podrá ser seleccionado para competir en el Campeonato Nacional del año siguiente. El individuo podrá ser seleccionado para calificar para el Campeonato Nacional el segundo año. Por ejemplo: si un individuo califica para el Campeonato Nacional de los años 2012, 2013, 2014, 2015 y 2016, no podrá competir en el Campeonato Nacional del 2017. Si el individuo califica en el 2018, podrá competir en el Campeonato Nacional. Esta regla no se aplica a los eventos locales. Esta regla se aplica a los eventos de Campeonato Nacional celebrados antes del 2015, y de ahí en adelante.
- 6.3 Si un individuo gana dos Campeonatos Nacionales consecutivos, no podrá ser seleccionado para competir en el siguiente Campeonato Nacional si califica. Si el individuo califica el año siguiente, puede competir en el Campeonato Nacional. Por ejemplo: si el mismo individuo gana el Campeonato Nacional en el 2015 y 2016, no podrá competir en el Campeonato Nacional del 2017. Si el individuo califica en el 2018, podrá competir en el Campeonato Nacional. Esta regla no se aplica a los eventos locales.
- 6.4 Los participantes deben obtener el primero, segundo o tercer lugar general en el evento local a fin de ser considerados para una posición de Finalista del Campeonato Nacional, como Finalista Regional o Finalista Comodín. Por cada participante local que no pueda ser seleccionado para competir en el Campeonato Nacional debido a la Regla 6.2 o 6.3, el participante con el siguiente mejor tiempo será considerado para una posición de Finalista del Campeonato Nacional.
- 6.5 El participante que tenga el tiempo combinado más rápido en cada una de las 10 regiones de la NAA califica como el Finalista Regional, a menos que ese individuo no pueda ser seleccionado para competir en el Campeonato Nacional debido a la Regla 6.2 o 6.3. En ese caso, el participante con el siguiente tiempo combinado más rápido de la región calificará como el Finalista Regional.
- 6.6 Los 10 Finalistas Comodín se seleccionan entre los tiempos combinados más rápidos de todas las regiones de la NAA una vez que se han determinado los Finalistas Regionales. La regla 6.5 aplica también al proceso de selección de Finalistas Regionales.
- 6.7 Como se delineó en la Regla 1.5, los participantes pueden solicitar competir en el evento de una asociación de la que no son miembros si su asociación local no es anfitriona de un evento o si ellos no pueden participar en su evento local. El Comité Ejecutivo de Maintenance Mania revisará la solicitud con la asociación seleccionada. Si la asociación permite que un participante externo compita, el participante puede calificar solamente para una posición de Finalista Comodín.
- 6.8 Si un participante cambia de comunidad después de competir en el evento local pero antes de la determinación de los Finalistas Nacionales, el tiempo del participante se considerará para la región donde ha competido. Se promocionará al participante como representante del afiliado que es anfitrión del evento en el cual el participante compitió.
- 6.9 Los finalistas no podrán tener una segunda oportunidad durante la competencia del Campeonato Nacional de Maintenance Mania.
- 6.10 Las reglas que se delinean en este libro de reglas servirán como única guía para los eventos locales de Maintenance Mania. El Comité Ejecutivo de Maintenance Mania podrá actualizar las reglas del Campeonato Nacional según lo considere necesario.

7. Libro de reglas

- 7.1 Este libro de reglas tiene el fin de proporcionar las pautas del programa. Toda situación no prevista será tratada por el Comité Ejecutivo de Maintenance Mania.

A.O. Smith®

Instalación del calentador de agua



Instrucciones para la competencia

1. Abra el agua caliente del grifo para permitir que el aire salga del nuevo calentador de agua e impida un encendido en seco.
2. Activará el tiempo al retirar ambas manos del cronómetro.
3. Tome el nuevo calentador de agua.
4. Vaya al lado derecho de la mesa, donde está el área de trabajo.
5. Complete los siguientes pasos en el orden que quiera:
 - Quite el viejo calentador de agua desconectando las líneas de suministro de agua caliente y fría.
 - Instale el nuevo calentador de agua conectando las líneas de suministro de agua caliente y fría.
 - Abra la válvula de suministro de agua fría.
 - Abra el agua caliente del grifo para permitir que el aire salga del nuevo calentador de agua e impida un encendido en seco.
 - Asegúrese de que el tanque del calentador de agua esté lleno subiendo la lengüeta del nivel de agua.
 - Dé electricidad al calentador de agua con el interruptor.
6. Vuelva a poner el viejo calentador de agua en el área de inicio más allá de la línea a cuadros en la mesa.
7. Coloque ambas manos sobre el cronómetro para detener el conteo del tiempo.

Inspección del juez

El juez revisará los siguientes requisitos para certificar que el juego se completó de manera exitosa:

- Las líneas de suministro de agua caliente y fría están conectadas al nuevo calentador de agua.
- La válvula de suministro de agua fría está en la posición de abierta.
- La manija del grifo de agua caliente está en la posición de abierta.
- El nivel de agua está en la posición de lleno.
- El interruptor está en la posición de encendido.
- El viejo calentador de agua en el área de inicio más allá de la línea a cuadros en la mesa.

Se aplicará una rellamada si alguno de los requisitos mencionados anteriormente no se completa en la primera oportunidad.

Notas de reinicio del juez

Cuando se reinicie el juego para el siguiente competidor, establezca las líneas de suministro al ajustarlas completamente, luego aflojándolas un cuarto de vuelta en dirección opuesta a las manecillas del reloj.

**Calentador de agua eléctrico bajo de A.O. Smith,
con capacidad para 40 galones**

Mfg #ENLB-40
754124



⚠ ADVERTENCIA: los productos de este catálogo contienen químicos, los cuales de acuerdo al estado de California provocan cáncer y defectos congénitos, u otros daños reproductivos. Para más información consulte el sitio www.P65warnings.ca.gov o hdsupplysolutions.com/termsandconditions.

SmartComfort® de Carrier®

Reparación de aire acondicionado



Instrucciones para la competencia

1. Ubíquese en la punta de la mesa con ambas manos colocadas sobre el cronómetro hasta que la luz se ponga verde.
2. Activará el tiempo al retirar ambas manos del cronómetro.
3. Coloque el nuevo capacitor en el recipiente.
4. Vaya al lado derecho de la mesa, donde está el área de trabajo.
5. El competidor completa lo siguiente:
 - Desconecte y quite el capacitor viejo.
 - Monte el nuevo capacitor dentro del soporte.
 - Conecte los cables del contactor a las conexiones rápidas del color correspondiente en el capacitor.
6. Coloque el capacitor viejo en el recipiente y devuelva el recipiente al área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.
7. Coloque ambas manos sobre el cronómetro para detener el conteo del tiempo.

Inspección del juez

El juez revisará los siguientes requisitos para certificar que el juego se completó de manera exitosa:

- El nuevo capacitor está insertado de manera vertical en el soporte de montaje.
- Los tres cables están conectados a las tres conexiones rápidas de cada color correspondiente en el capacitor nuevo.
- El capacitor viejo y el recipiente se encuentran en el área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.
- Todos los cables en el contactor siguen conectados y no se desconectaron durante el juego.

Se aplicará una rellamada si alguno de los requisitos mencionados anteriormente no se completa en la primera oportunidad.

Notas de reinicio del juez

Cuando se reinicie el juego para el siguiente competidor, coloque el capacitor de manera que la clavija color café esté en dirección hacia la derecha. Asegúrese de que los cables estén conectados a sus conectores de color correspondientes en el capacitor y no estén enredados.

SmartComfort® de Carrier®
3 toneladas, 14 según la Clasificación de
Eficiencia Energética Estacional (Seasonal
Energy Efficient Rating, SEER)
Aire acondicionado
282434

SmartComfort® de Carrier® Dual Run
440 V 30/5
Capacitor MFD
701875



⚠ ADVERTENCIA: los productos de este catálogo contienen químicos, los cuales de acuerdo al estado de California provocan cáncer y defectos congénitos, u otros daños reproductivos. Para más información consulte el sitio www.P65warnings.ca.gov o hdsupplysolutions.com/termsandconditions.

Fluidmaster® Reparación de inodoro



Instrucciones para la competencia

1. Ubíquese en la punta de la mesa con ambas manos colocadas sobre el cronómetro hasta que la luz se ponga verde.
2. Activará el tiempo al retirar ambas manos del cronómetro.
3. Coloque la válvula de llenado PerforMax® y el obturador Adjust-A-Flush en el recipiente.
4. Vaya al lado derecho de la mesa, donde está el área de trabajo.
5. Complete los siguientes pasos en el orden que quiera:
 - Desenrosque el conector del inodoro Click Seal™ del vástago de la válvula de llenado que está debajo del tanque.
 - Desatornille la contratuerca que está debajo del tanque para retirar las válvulas de llenado.
 - Instale la válvula de llenado PerforMax colocando la unidad en el tanque y enroscando la contratuerca lo suficiente como para mantener la unidad de pie.
 - Vuelva a conectar el conector de inodoro Click Seal al vástago de la válvula de llenado.
 - Quite el obturador viejo.
 - Instale el nuevo obturador que ahorra agua en la válvula de descarga.
 - Fije el obturador a cualquiera de los tres agujeros de la palanca del tanque.
6. Coloque las partes viejas en el recipiente y devuelva el recipiente al área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.
7. Coloque ambas manos sobre el cronómetro para detener el conteo del tiempo.

Inspección del juez

El juez revisará los siguientes requisitos para certificar que el juego se completó de manera exitosa:

- La válvula de llenado PerforMax queda vertical.
- El conector de inodoro Click Seal queda sujeto al vástago de la válvula de llenado.
- El nuevo obturador queda conectado a la válvula de descarga y la palanca del tanque.
- El recipiente con los componentes anteriores se regresó al área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.

Se aplicará una rellamada si alguno de los requisitos mencionados anteriormente no se completa en la primera oportunidad.

Notas de reinicio del juez

Cuando se reinicie el juego para el siguiente competidor, sujete la tubería de suministro Click Seal ajustándolas completamente, luego aflojándolas un cuarto de vuelta en dirección opuesta a las manecillas del reloj.

Fluidmaster® Click Seal™
12 pulgadas flexible de
acero inoxidable suministro
de agua del inodoro
575001



Fluidmaster®
Obturador Adjust-A-Flush
Mfg #502
579535



⚠️ ADVERTENCIA: los productos de este catálogo contienen químicos, los cuales de acuerdo al estado de California provocan cáncer y defectos congénitos, u otros daños reproductivos. Para más información consulte el sitio www.P65warnings.ca.gov o hdsupplysolutions.com/termsandconditions.

Dispensador de hielo Frigidaire® Instalación de

FRIGIDAIRE®

Instrucciones para la competencia

1. Ubíquese en la punta de la mesa con ambas manos colocadas sobre el cronómetro hasta que la luz se ponga verde.
2. Activará el tiempo al retirar ambas manos del cronómetro.
3. Coloque el dispensador de hielo y la válvula de agua con el tubo de entrada en el recipiente.
4. Vaya al lado derecho de la mesa, donde está el área de trabajo.
5. Complete los siguientes pasos en el orden que quiera:
 - Monte el dispensador de hielo colgando la unidad en los dos pernos que están dentro del exhibidor.
 - Suba el brazo de señal de alambre hasta la posición de apagado.
 - Monte la válvula de agua en el panel posterior.
 - Inserte el tubo de entrada de agua a través del panel posterior hasta que llegue al dispensador de hielo.
6. Devuelva el recipiente al área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.
7. Coloque ambas manos sobre el cronómetro para detener el conteo del tiempo.

Inspección del juez

El juez revisará los siguientes requisitos para certificar que el juego se completó de manera exitosa:

- El dispensador de hielo queda montado en los dos pernos.
- El brazo del dispensador de hielo está subido hacia arriba.
- La válvula de agua queda montada en el panel posterior.
- El tubo de entrada de agua queda instalado en el panel posterior.
- El recipiente se regresó al área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.

Se aplicará una rellamada si alguno de los requisitos mencionados anteriormente en la primera oportunidad.



**Kit de dispensador
de hielo automático
Frigidaire®**
Mfg #IM115
203301

⚠ ADVERTENCIA: los productos de este catálogo contienen químicos, los cuales de acuerdo al estado de California provocan cáncer y defectos congénitos, u otros daños reproductivos. Para más información consulte el sitio www.P65warnings.ca.gov o hdsupplysolutions.com/termsandconditions.

seguridad contra incendio y CO Kidde® Instalación de dispositivo de



Instrucciones para la competencia

1. Ubíquese en la punta de la mesa con ambas manos colocadas sobre el cronómetro hasta que la luz se ponga verde.
2. Activará el tiempo al retirar ambas manos del cronómetro.
3. Coloque el detector de humo con batería sellada y el detector combinado de humo y monóxido de carbono en el recipiente.
4. Vaya al lado derecho de la mesa, donde está el área de trabajo.
5. Complete los siguientes pasos en el orden que quiera:
 - Abra la caja fuerte para llaves Slimline KeySafe® con la combinación 1-2-3-4 y coloque la placa frontal en el recipiente.
 - Quite la vieja alarma para humo y colóquela en el recipiente.
 - Instale la alarma para humo sellada y a batería fijándola a la placa del techo.
 - Presione una vez el botón de prueba; la alarma completa suena luego de 10 segundos.
 - Instale la alarma combinada para humo y monóxido de carbono fijándola a la placa de la pared.
6. Coloque las partes viejas en el recipiente y devuelva el recipiente al área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.
7. Coloque ambas manos sobre el cronómetro para detener el conteo del tiempo.

Inspección del juez

El juez revisará los siguientes requisitos para certificar que el juego se completó de manera exitosa:

- La alarma sellada para humo a batería y la alarma combinada para humo y monóxido de carbono están correctamente instaladas y fijadas con las placas de fijación.
- La alarma completa de la alarma sellada para humo a batería sonó luego de haber presionado el botón de prueba.
- El recipiente con la alarma para humo vieja así como la placa frontal y la llave de la caja Slimline KeySafe® se devolvieron al área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.

Se aplicará una rellamada si alguno de los requisitos mencionados anteriormente no se completa en la primera oportunidad.

KeySafe® Slimline comercial de combinación con botón de Kidde
889079



Alarma combinada para humo y monóxido de carbono de cable directo
Mfg #21006377
126726



Alarma para humo sellada a batería de litio
Mfg #900-0136-003
126015



⚠ WARNING: Products in this catalog contain chemicals, which are known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm. For more information go to www.P65Warnings.ca.gov or hdsupplysolutions.com/termsandconditions.

Key Control de Kwikset®

Prueba de cerradura de seguridad



Instrucciones para la competencia

1. Ubíquese en la punta de la mesa con ambas manos colocadas sobre el cronómetro hasta que la luz se ponga verde.
2. Activará el tiempo al retirar ambas manos del cronómetro.
3. Tome la llave del residente y llévala a la derecha de la mesa, donde está al área de trabajo.
4. Cierre la cerradura de seguridad Key Control con la llave del residente.
5. Regrese al área de inicio y cambie la llave del residente por la llave de control.
6. Gire la placa frontal de la cerradura de seguridad con la herramienta de rotación para dejar a la vista el cilindro de control (parte superior).
7. Abra, y luego cierre inmediatamente, la cerradura de seguridad.
8. Vuelva a girar la placa frontal de la cerradura de seguridad con la herramienta de rotación para dejar a la vista el cilindro del residente (parte inferior).
9. Coloque la herramienta de rotación en cualquier lugar de la base color negra del exhibidor del juego.
10. Devuelva la llave de control al área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.
11. Coloque ambas manos sobre el cronómetro para detener el conteo del tiempo.

Inspección del juez

El juez revisará los siguientes requisitos para certificar que el juego se completó de manera exitosa:

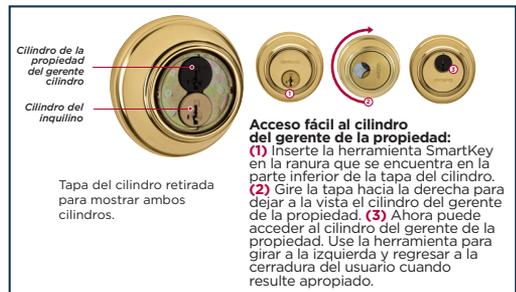
- La cerradura de seguridad quedó cerrada con la llave del residente.
- La cerradura de seguridad se cierra y se abre con la llave de control.
- La placa frontal de la cerradura de seguridad gira efectivamente con la herramienta de rotación para dejar a la vista el cilindro del residente (parte inferior).
- Ambas llaves se regresaron al área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.
- La herramienta de rotación está apoyada sobre la base del exhibidor del juego.

Se aplicará una rellamada si alguno de los requisitos mencionados anteriormente en la primera oportunidad.



Cerradura de seguridad Key Control™ de Kwikset®

- Latón
- Mfg #816
- 902106



⚠️ ADVERTENCIA: los productos de este catálogo contienen químicos, los cuales de acuerdo al estado de California provocan cáncer y defectos congénitos, u otros daños reproductivos. Para más información consulte el sitio www.P65warnings.ca.gov o hdsupplysolutions.com/termsandconditions.

SmartBurner™

Instalación del elemento térmico

SMARTBURNER™
FIRE PREVENTION PRODUCTS

Instrucciones para la competencia

Nota: Para este juego se proporcionan guantes, y son opcionales. El competidor podrá elegir utilizar los guantes provistos como precaución al manejar los materiales del juego. El competidor debe decidir si desea usar los guantes antes de comenzar el cronómetro del juego. El resto de las reglas de la competencia son válidas - especialmente si el competidor desea reiniciar el juego con o sin los guantes, deberá utilizarse una segunda oportunidad.

1. Ubíquese en la punta de la mesa de competencia con ambas manos colocadas sobre el cronómetro hasta que la luz se ponga verde.
2. Activará el tiempo al retirar ambas manos del cronómetro.
3. Coloque dos anillos de acero inoxidable y dos elementos de SmartBurner™ en el contenedor.
4. Vaya al lado derecho de la mesa, donde está el área de trabajo.
5. El competidor completa lo siguiente:
 - Coloque el anillo de acero inoxidable de 6" en el SmartBurner™ de 6" y coloque el anillo de acero inoxidable de 8" en el SmartBurner™ de 8".
 - Desconecte los antiguos quemadores eléctricos de bobina.
 - Coloque los dos elementos nuevos SmartBurner™ con sus anillos de acero inoxidable intactos en la estufa de manera que queden al ras de las bandejas de goteo.
6. Coloque los quemadores eléctricos anteriores en el recipiente y devuelva el recipiente al área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.
7. Coloque ambas manos sobre el cronómetro para detener el conteo del tiempo.

Inspección del juez

El juez revisará los siguientes requisitos para certificar que el juego se completó de manera exitosa:

- Que el anillo de acero inoxidable de 6" esté montado en el SmartBurner™ de 6".
- Que el anillo de acero inoxidable de 8" esté montado en el SmartBurner™ de 8".
- Que los elementos nuevos SmartBurner™ estén insertados en las terminales de la estufa de manera que queden al ras de las bandejas de goteo.
- Que los quemadores eléctricos estén en el recipiente se encuentran en el área de inicio más allá de la línea a cuadros sobre la mesa.

Se aplicará una rellamada si alguno de los requisitos mencionados anteriormente no se completa en la primera oportunidad.

Notas de reinicio del juez

Coloque nuevamente los anillos metálicos sueltos y encima de sus elementos térmicos correspondientes. Los anillos no deben estar fijos al elemento térmico antes de comenzar el juego.



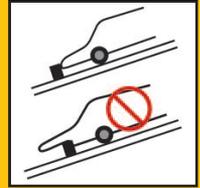
Sistema de elementos térmicos 2x2 SmartBurner™
(Juego de cuatro)
193006

⚠ ADVERTENCIA: los productos de este catálogo contienen químicos, los cuales de acuerdo al estado de California provocan cáncer y defectos congénitos, u otros daños reproductivos. Para más información consulte el sitio www.P65warnings.ca.gov o hdsupplysolutions.com/termsandconditions.

Competencia de automóviles de carrera

Requisitos para los automóviles

1. Cada competidor debe crear su propio automóvil de carrera.
2. Todos los automóviles deben seguir las siguientes especificaciones:
 - Longitud: 18 pulg. máximo. Los automóviles no pueden sobrepasar o colocarse encima o antes del pasador de la puerta de salida (el pasador tiene 1 a 1.5 pulg. de alto). Se requiere un paragolpes de 1/2 pulg. de ancho en el centro del automóvil, en la parte delantera y en la trasera, para que haga contacto con el pasador. Vea la ilustración.
 - Ancho: 6 pulg. máximo
 - Alto: 6 pulg. máximo
 - Peso: 1 libra máximo 8 oz.
 - Los automóviles de carrera pueden ser impulsados únicamente por gravedad.
 - Los automóviles de carrera deben utilizar al menos tres piezas de suministro de mantenimiento (la madera no cuenta).
 - No se puede utilizar vidrio en los automóviles de carrera.
 - Deben usarse las ruedas aprobadas para la competencia provistas por el afiliado para la temporada actual de la competencia, y no podrán alterarse ni modificarse (2 grandes y 2 pequeñas).
3. Los participantes que no vengan con un automóvil no podrán ganar el evento general.



Instrucciones para la competencia

1. Pruebe el automóvil en la pista para realizar ajustes finales antes de registrarse.
2. Registre su automóvil con un juez de carrera.
3. Los automóviles de carrera que pasen el proceso de registro se pondrán en cuarentena, y ya no podrán ser probados o modificados.
4. Los automóviles de carrera que no pasen el proceso de registro recibirán un tiempo total de 20 segundos para la competencia de automóviles de carrera. Un juez de carrera marcará el tiempo en su tarjeta de puntuación y en el sistema de puntuación. No se permitirá que su automóvil participe en la carrera.
5. Se llamará a los participantes por su número para que vayan a la pista.
6. Los automóviles corren dos veces, una vez en cada carril.
7. En caso de que el automóvil no cruce la línea de llegada impulsado por su propia energía, se marcará un tiempo de 10 segundos por cada carrera incompleta.
8. Si durante la carrera, en cualquier carril, se cae alguna parte del automóvil, incluidas las llantas, se marcará un tiempo de 10 segundos por carrera incompleta.
9. El tiempo total de la competencia consiste en la suma del tiempo de las dos carreras.



Credenciales en línea ofrecidas en visto[^]

Las mejores credenciales en línea y capacitación del mejor en la industria de los apartamentos.

www.GoWithVisto.org | ¡Despierta tu carrera!

Invierte en tu futuro y obtén las credenciales que te distinguirán de los demás, todo desde la comodidad de tu hogar u oficina, y en un horario que funcione para ti.

Microcredenciales de mantenimiento:

Ahora ofrecemos CAMT + E

(Certificado para Técnicos de Mantenimiento de Apartamentos de Eficiencia Energética)

Próximamente a comienzos del 2019 - CAMT + L (Liderazgo)



grace hill



Certificado para Técnicos de Mantenimiento de Apartamentos

RECOMENDAMOS ESTE CURSO

para técnicos de mantenimiento, conserjes, amas de llaves y encargados de mantenimiento que están listos para avanzar.

Obtener su Certificado para técnicos de mantenimiento de apartamentos aumenta sus conocimientos, su reputación y su confianza.

“

El estándar del profesional reconocido que acompaña al Certificado para técnicos de mantenimiento de apartamentos deja saber a mis proveedores y contratistas que soy confiable. Ellos saben cuáles son mis expectativas y que REALIZARÉ UN TRABAJO DE ALTA CALIDAD.

”

Martin Schoolcraft,
 Certificado para Técnicos de Mantenimiento de Apartamentos

Supervisor de Mantenimiento
 Chestnut Hill Realty
 Ganador del Premio CAMT del Año en 2017



APRENDERÁ SOBRE:

- Procesar órdenes de trabajo de manera eficiente y para satisfacción de los residentes.
- Electricidad, plomería, sistemas de climatización, mecánica, electrodomésticos, construcción, y servicios y reparaciones de cerrajería.
- Servicios de pintura.
- Atención al cliente.
- Cómo seguir políticas y procedimientos de la compañía.
- Cómo reducir al mínimo los daños a las personas y a la propiedad.
- Seguridad en el mantenimiento.
- Cumplimiento legal de las normas de la vivienda digna.
- Responsabilidad ambiental y cumplimiento legal.
- Documentación e informe de las actividades de mantenimiento de conformidad con la política de la compañía.
- Atractivo exterior, inspección de la propiedad y mantenimiento diario.
- Mantenimiento de las instalaciones recreativas y áreas comunes.
- Implementación de un calendario de mantenimiento preventivo.
- Reparación de productos y decisiones de sustitución.
- Conducta profesional, habilidades de comunicación y aspecto personal.



Disponible solo en persona

Para obtener más información, visite www.naahq.org/CAMT.



“LOS FINALISTAS” DEL CAMPEONATO 2018

Consulte la comparación de sus tiempos con los poseedores de los récords del campeonato 2017-2018.

Sea más rápido y podrá convertirse en el próximo campeón de Maintenance Mania®.

JUEGO	PERSONAL MEJOR TIEMPO	PROMEDIO TIEMPO	NACIONAL 2018 TIEMPOS DEL CAMPEONATO
A.O. Smith® Instalación del calentador de agua			8.156 segundos establecido por Brandon Gay
SmartComfort® de Carrier® Reparación de aire acondicionado			8.648 segundos establecido por John Perez
Fluidmaster® reparación de inodoro			13.225 segundos establecido por Pedro Martínez
Frigidaire® Instalación de dispensador de hielo			3.773 segundos establecido por Pedro Martínez
Kidde® de seguridad contra incendio y CO Instalación de dispositivo			5.360 segundos establecido por Albert Kasneci
Kwikset® Prueba de cerradura de seguridad Key Control de Kwikset®			10.152 segundos establecido por Raymond Raines
SmartBurner™ Instalación del elemento térmico			Juego nuevo para el 2018-2019
Competencia de automóviles de carrera			4.386 segundos establecido por Albert Kasneci
Tiempo general			